

Vicente Mediano Larenas

Ingeniero de software especializado en tecnología de videojuegos

Estudiante de Ingeniería Informática e ingeniero de software con experiencia práctica en QA voluntario de videojuegos, herramientas de renderizado y UI en C++, ingeniería inversa y tecnología de videojuegos de código abierto. Construye herramientas confiables dentro de sistemas existentes, desde overlays nativos y capas de entrada hasta gestores de mods no destructivos y pipelines de parcheo.

Viña del Mar, Chile
vicentemediano1@gmail.com
github.com/Zorkats
Nexus Mods · Zorkats2

EXPERIENCIA	PH3 GmbH · Practicante de Desarrollo de Software		Diciembre 2025 - Febrero 2026
	- Extendí herramientas en C++ para generación de fuentes signed-distance-field y construí un flujo de previsualización interactiva para iterar sobre el renderizado. - Diseñé y entregué un enfoque de resaltado ligero y reutilizable para interfaces Dear ImGui.		
	NIS America, Inc. · Game Tester voluntario		Septiembre 2020 - Presente
	- Probé más de 30 lanzamientos en múltiples plataformas, analizando, reproduciendo y siguiendo defectos hasta su resolución. - Verifiqué gameplay, UI y localización al inglés en colaboración directa con los equipos de desarrollo antes del lanzamiento.		
PROYECTOS	G-Diffuser		C · libultraship · Fast3D
	Un port nativo para PC de F-Zero X construido sobre una decompilación matching, con soporte completo del 64DD Expansion Kit, widescreen real y una superficie de modding de texturas. github.com/Zorkats/G-Diffuser		
	FalcomBGMInfo		C++17 · DirectX 9 · DirectX 11
	Una familia de mods en C++ que incorpora metadatos musicales contextuales a cerca de veinte juegos de Falcom a través de varias generaciones de motores. github.com/Zorkats/FalcomBGMInfo		
	RPGModder		C# · .NET · Avalonia
	Un gestor de mods transaccional para RPG Maker MV y MZ con snapshots de recuperación, rollback automático y análisis estructurado de conflictos. github.com/Zorkats/RPGModder		
TECNOLOGÍAS	BaseC++ · C# · C · Python · JavaScript · SQL · Go		
	Tecnología de videojuegosReverse engineering · DirectX 9/11 · Dear ImGui · Unity · GameMaker · Godot · BepInEx · MinHook		
	IngenieríaCMake · GitHub Actions · Cross-platform builds · REST APIs · Native input · Patching pipelines · VFS design		
	HerramientasGit · Visual Studio · JetBrains IDEs · IDA Pro · Avalonia · .NET		
EDUCACIÓN	Ingeniería Informática, Pontificia Universidad Católica de Valparaíso · 2022 - Presente		
	Idiomas: Español (nativo) · Inglés (C1)		